

## Cos'è il Match Racing


Il Match Racing (uno contro uno) è una disciplina dello sport Vela. In Italia se ne è iniziati a sentir parlare nell'83 con la sfida di Azzurra all'America's Cup. Nelle challengers series del 87 furono due le imbarcazioni partecipanti, Azzurra e Italia, ma i risultati non furono brillanti.






Nel 92 si inizia a comprendere cosa rappresenti una Coppa America, un evento velico certamente, ma con una promozione totale del paese che la barca rappresenta. Le successive sfide di Luna Rossa e di altri challengers italiani chiariscono al panorama sportivo italiano cosa significhi: Coppa America.

Senza volerci soffermare su gli ultimi accadimenti è importante chiarire che il match racing utilizza imbarcazioni uguali, la Coppa America invece utilizza la formula del match racing e le sue regole. Vediamo ora come si svolge una regata di questo tipo.

Le barche partono due alla volta (match) identificate rispettivamente da una bandiera gialla ed una blu poste a poppa. Regate cortissime di circa 15-20 minuti, con due lati di bolina e due di poppa. La linea di partenza è anche quella di arrivo e le boe si lasciano a dritta!!!

A 4 minuti dal segnale di partenza, le barche entrano nel teatro di partenza da sopravvento la linea ognuna dal suo lato (la blu dal lato della boa e la gialla dal lato del comitato di regata), quattro minuti di adrenalina pura fino al segnale di partenza. In questo tempo le due imbarcazioni, tentano di mettersi in difficoltà attraverso delle manovre molto rapide.

Questo è il momento in cui entrano in funzione una particolare tipologia di ufficiali di regata in acqua, gli Umpires (arbitri del match racing). Gli umpires sono due e seguono su un gommone le barche molto da vicino. Sono in due poiché ognuno prende in consegna un'imbarcazione (uno è giallo, l'altro è blu) e descrivono tecnicamente tutti movimenti che compiono le imbarcazioni. Quando una barca è convinta che l'altra abbia compiuto una infrazione deve esporre immediatamente la bandiera di protesta (Y)  gridando "Protest!" questa procedura attiva l'intervento degli Umpires. Gli umpires hanno pochi secondi per decidere se c'è stata infrazione oppure no, la bandiera che espongono accompagnata da un fischio, chiarirà la loro decisione:

|   |                                       |                                      |
|---|---------------------------------------|--------------------------------------|
|  | Bandiera Bianco verde                 | NESSUNA PENALITA'                    |
|  | Bandiera Blu                          | PENALITA' BLU                        |
|  | Bandiera Gialla                       | PENALITA' GIALLA                     |
|  | Bandiera rossa insieme a Blu o Gialla | PENALITA' IMMEDIATA                  |
|  | Bandiera Nera insieme a Blu e Gialla  | La barca di quel colore è sconfitta. |

Il sistema delle penalità prevede che una barca possa ritardare l'esecuzione di una penalità fino alla boa che delimita la linea di arrivo. Nel caso in cui gli umpires infliggano una penalità, sul loro gommone resterà ben visibile la bandiera della barca penalizzata permettendo a tutti di comprendere cosa sta accadendo. Potranno essere prese al massimo due penalità ma la seconda dovrà essere fatta immediatamente dopo essere partiti. Nel caso in cui si superi tale limite gli umpires espongono una bandiera nera insieme al colore (blu o giallo). Questa segnalazione significa che la barca in questione è squalificata ed il match è vinto dall'altra barca. Se una barca prende una penalità e successivamente l'altra barca viene penalizzata le due penalità saranno annullate.

Niente più snervanti momenti a terra in attesa di sapere cosa avrà deciso la giuria, qui si conclude tutto in acqua.